MyRummy KIDS

2 – 4 játékos részére, 5 éves kortól

A doboz tartalma: 48 számozott, képes kártya (4 színben, 1 -től 6 -ig számozva), 4 Joker kártya, 4 kártyatartó tábla, 9 Myrummy korong, 1 textilzsák

A játék célja:

A játékosok a kártyáikat az asztalra rakják sorozatokat alkotva, légy te az első, aki lerakja az utolsó kártyáját is.

A cél összegyűjteni 3 db Myrummy korongot. Az lesz a Myrummy király, aki elsőnek összegyűjti a 3 korongot.

Előkészületek:

Az első játék előtt óvatosan szedjük ki a lapokat a kinyomótáblából.

Minden játékos kap egy kártyatartó táblát, amit maga elé rak. A kártyákat tegyük a zsákba és rázzuk össze, majd mindenki húz belőle 8 lapot (a zsákba nem szabad belenézni), és a táblájára rakja azokat úgy, hogy a többiek ne lássák.

A játék:

A legfiatalabb játékos kezd, a többiek őt követik az óramutató járásának megfelelően.

A soron lévő játékos az alábbi tevékenységek közül választhat:

1.) Letesz egy új kártyasort képpel felfelé az asztalra, vagy kiegészíti egy vagy több kártyával a már lent lévő sorokat.

Mi a sor? - Egy sor legalább 3 kártyából áll, azonos színű egymást követő számok alkotnak sorokat.

Figyelem! - Az asztalon lévő sorokat csak az a játékos egészítheti ki, aki már lerakott legalább egy sort az asztalra. A játékosok egymás sorait is kiegészíthetik, nem csak a sajátjukat.

Joker – Jokerrel helyettesíthetjük bármelyik kártyát. A Jokert az asztalon lévő sorokhoz is hozzárakhatjuk. Az asztalon lévő Jokert bármelyik játékos kicserélheti a megfelelő kártyával.

2.) Húz egy lapot a zsákból, amit a táblájára rak.

Figyelem! - Ha valakinek 15 kártyája van a táblán és húzott egy újabbat a zsákból, egyet vissza kell raknia a zsákba. A visszarakott kártya lehet az éppen akkor kihúzott lap is.

Ha a zsák kiürült, nem húzhatunk több kártyát, a játékosnak passzolnia kell, ha nem tud lerakni az asztalra semmit.

A játék vége:

Mikor egy játékos lerakta az utolsó kártyáját a kör véget ér, ő nyeri a kört és kap egy Myrummy korongot. Kezdődhet a következő kör az előzőekben leírtak szerint. Az a játékos lesz a nap Myrummy királya, aki elsőként összegyűjt 3 db Myrummy korongot.

Játékvariáció haladóknak:

- A lerakható sorok kiegészülnek az azonos számokat tartalmazó sorozatokkal. Ezek a sorozatok legalább 3 db különböző színű, azonos számokból állnak. Két ugyanolyan színű szám nem szerepelhet ugyanabban a sorozatban.

– Az asztalon lévő, bármely játékos által lerakott sorok, sorozatok átrendezhetőek. Átrendezés után nem maradhat fölösleges kártya. Átrendezéskor a saját táblánkról kiegészíthetjük az asztalon lévő kártyákat. Az asztalon csak szabályos (legalább 3 kártyából álló) sorok, sorozatok lehetnek.